










SERVICE 2/OSI

LIAISON DE DONNEES

Transfert **FIABLE**, si possible, de TRAMES entre deux systèmes physiquement reliés

-  Contrôle de flux
-  Correction d'erreurs
 -  **Taux d'erreur résiduel négligeable**
-  Maintien en séquence
 -  **pas de pertes**
 -  **pas de duplications**

Partage du support physique

-  Liaison multipoint
-  Adressage
 -  **Système à commande centralisée : SCRUTATION (polling)**
 -  **Système à commande répartie : réseaux locaux**

Protection contre les erreurs de transmission

☞ Erreurs essentiellement en paquets

- ☞ erreurs isolées 30 à 40 %
- ☞ paquets de taille élevée > 10%
- ☞ TAUX d'ERREURS sur les blocs 10^{-3} à 10^{-4} dépend
 - ☞ du taux d'erreurs sur les bits
 - ☞ de la taille des blocs
- ☞ Facteur de réduction avec code 16 bits : 10^6 environ

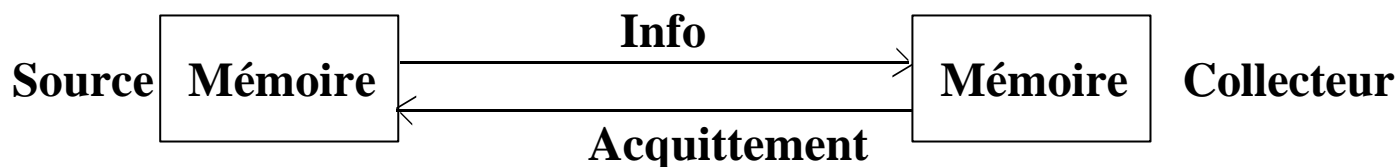
☞ Solution 1 : codes

- ☞ cycliques
- ☞ parité croisée

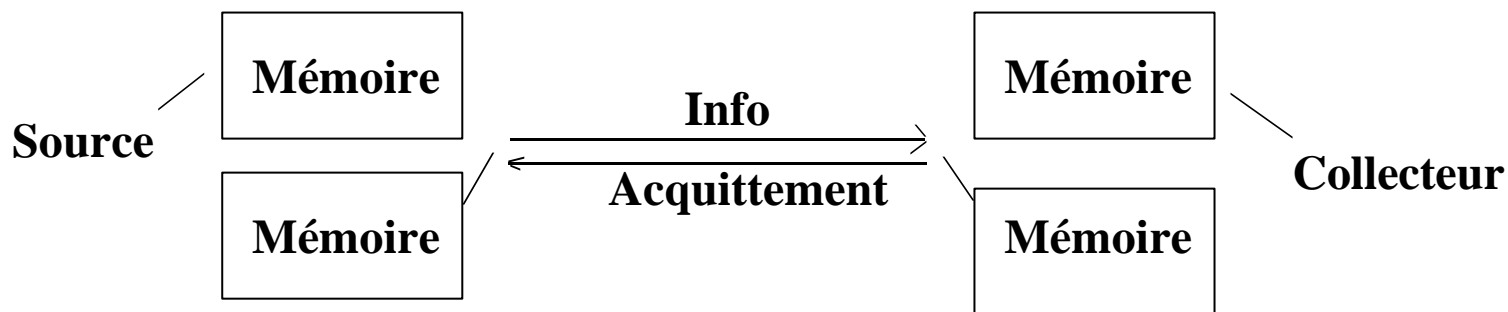
☞ Solution 2 : détecteur de qualité du signal

- ☞ ensemble : Synergie (gain facteur 10 ... sur produit)

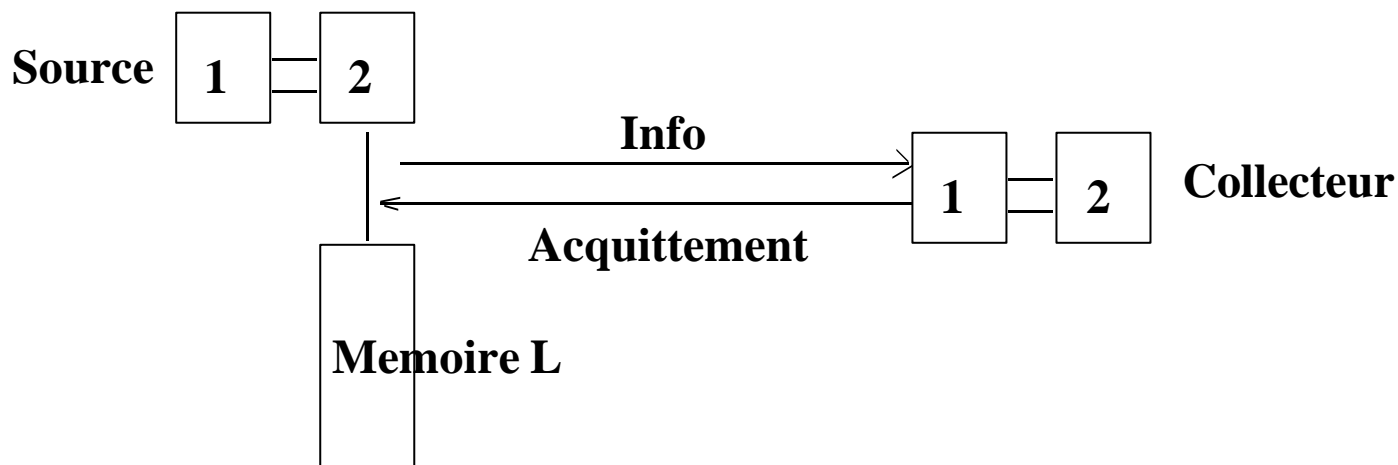
👉 Semi-duplex

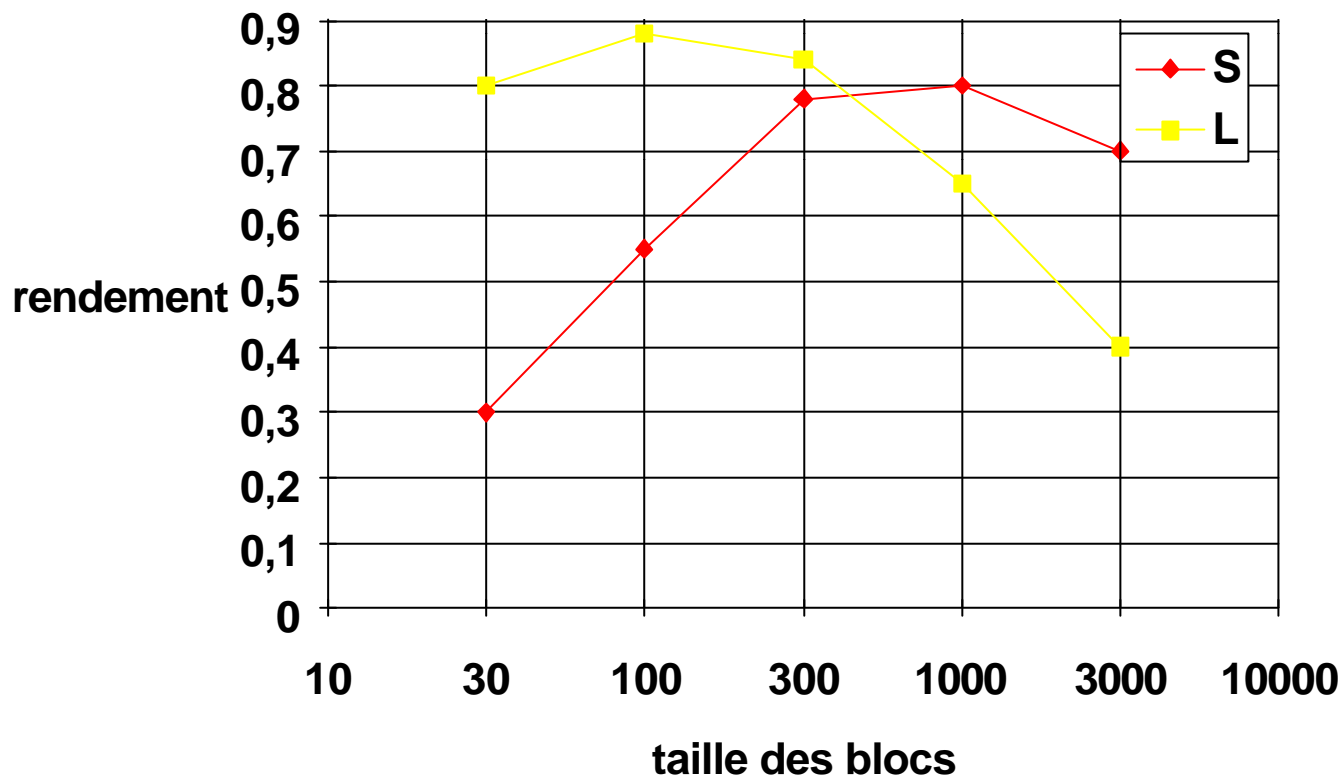


👉 Changement de mémoire



👉 Commandé par le temps de propagation





 Semi-duplex

 Commandé

t = 60 ms